
À l'aventure!

Ecrit par Mathieu Blangy pour le SummerContest#1

INT. BUNKER

FINN et MILLER sont tous les deux enfermés. Miller est allongé sur un canapé et Finn est assis en face de lui, sur une chaise. Sur la table, entre eux, il y a une radio et des boîtes de conserve vides.

FINN :
Comment tu vas aujourd'hui ?

MILLER :
Toujours ce maudit mal de crâne...

FINN :
On va s'en sortir, t'en fais pas.
Une équipe devrait bientôt arriver
avec les médicaments.

MILLER :
On est à court de rations, on a
plus beaucoup d'oxygène, ça fait
253 jours qu'on est enfermés ici...
presque un an que j'ai pas vu la
lumière du soleil...

FINN :
Je te dis qu'ils vont venir, j'ai
fait un appel radio hier.

MILLER :
Et ils ont répondu?

La radio grésille dans le fond de la pièce, pendant un
quelques secondes. Miller soupire.

MILLER :
C'est perdu d'avant...

La radio le coupe.

RADIO :
Mes chers citoyens, bonjour. C'est
le président Lincoln qui vous
parle. Cela fait un peu moins d'un
an que les bombes nucléaires ont
explosées à la surface. Nous sommes
tous à court d'oxygène. Nous
entendons toutes vos plaintes, et
nous avons une solution pour vous
aider. À l'entrée de chaque Bunker
vous trouverez une valise. Dedans
il y a quatre combinaisons et des
vaccins contre les radiations. Des

tests effectués sur des patients volontaires prouvent qu'ils fonctionnent, mais pour une durée de 24h. En ce sens si il n'y a pas assez de combinaisons, certains d'entres vous pourront continuer à survivre, un certain temps. Je ne vous abandonne pas. Partez sur la surface et survivez. Vous trouverez dans votre valise des armes. Je fais appel à votre raison pour pouvoir faire le bien. Essayez de ne pas vous entre-tuer. N'abandonnez pas votre valise. Elles contiennent un émetteur qui nous permettrons de vous retrouver en cas de problèmes. Les créatures à l'extérieur peuvent être coriaces, humanoïdes ou non, elles ont souffert des radiations. N'hésitez pas, vous pouvez les descendre. Il est toutefois déconseillé de les manger. N'abandonnez pas votre valise. Dedans il y a aussi une carte qui vous permettra de retrouver la base Alpha. Rejoignez-nous, des tests seront faits et vous pourrez peut être faire parti de la prochaine navette vers le paradis sauvage! N'abandonnez pas votre valise et tout se passera bien. Au revoir.

Une petite musique suit ce discours. L'enregistrement repart, Finn éteint la radio.

FINN :

Tu as entendu ? On va pouvoir te soigner!

MILLER :

Tu oublies que c'est eux qui ont lancés toutes ces bombes...

FINN :

C'était pour arrêter la guerre. Maintenant ils nous offre une deuxième chance.

MILLER :

Et tu penses sérieusement que ce sera mieux ? Même si on arrive à la base Alpha, qu'est-ce qui nous dit

qu'ils ne nous tuerons pas ? Ils n'ont pas hésités à nous enfermer dans des Bunkers violemment pour notre... sécurité.

Un silence passe.

Découvrir Enguora, si j'avais sù que ça déclancherai une guerre ici... Au final il ne reste que les plus pauvres. Le président doit déjà y être et n'a fait qu'envoyer un enregistrement à ses... Citoyens.

Finn se lève et sort de la pièce.

MILLER :
Qu'est-ce que tu fais ?

Finn revient, avec un foulard devant le visage.

FINN :
Je vais chercher cette vailse, on a besoin des combinaisons, sinon on ne va pas tenir 5 minutes dehors. Je traverse le sas, j'ouvre la porte, je sors, prend la valise, et je reviens avec les combinaisons.

Miller se lève, suit Finn et se poste devant le sas. Finn ouvre la porte, se place au centre du sas et Miller ferme la porte derrière lui.

MILLER :
T'es prêt pour ta connerie ?

FINN (D'UN TON JOYEUX) :
Oui!

Finn ouvre la porte extérieure, une voix retentit dans le Bunker.

VOIX :
Alerte, sas contaminé.

EXT. FORÊT, JOUR.

Tout est calme. Le bruit du vent dans les feuilles. Finn reste quelques secondes devant la vue, le soleil lui caresse le visage. Il inspire et expire lentement.

FINN :
Woaw, au moins ici, on ne manque
pas d'oxygène.

Sa peau commence à le brûler.
Aïe!

Finn se dépêche, il prend la valise qui est à ses pieds. Ses brûlures s'intensifient, il hurle, tombe par terre. Il se relève finalement, jette la valise dans le sas et rentre dedans. Il ferme la première porte derrière lui.

Miller! Décontamine le sas, vite!

Miller s'exécute, il appuie sur un bouton de la console.
Beaucoup de vapeur remplit le sas.

VOIX :
Décontamination du sas en cours. 3,
2, 1. Sas et sujet décontaminés,
ouverture des portes.

INT. BUNKER.

Finn sort de la pièce.

MILLER :
Ça va ta peau ?

FINN :
Très bien. Bon, ouvrons cette
valise et partons à l'aventure!